

ボードゲーム版 魔法捜査官 Magic Investigation Police

ボードゲームの遊び方説明書

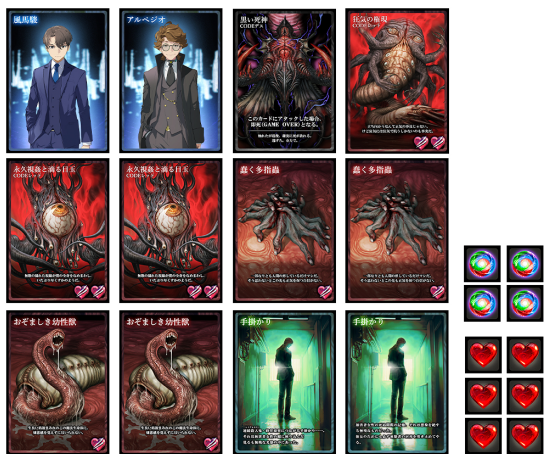
【内容物】

キャラクターカード… 合計2枚
 <捜査官・風馬駿>… 1枚
 <魔法使い・アルベジオ>… 1枚

ゴレム
魔法生命体カード… 合計8枚
 <黒い死神 (CODEデス)>… 1枚
 <狂気の権現 (CODEレッド)>… 1枚
 <永久視姦と滴る目玉 (CODEレッド)>… 2枚
 <蠢く多指蟲>… 2枚
 <おぞましき幼性獣>… 2枚

手掛かりカード… 2枚

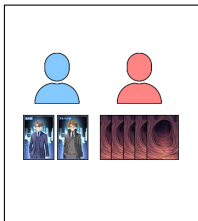
HPトークン… 6個
 MPトークン… 4個



【1：遊び方】

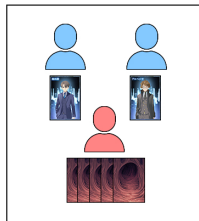
2人で遊ぶとき

1人が魔法捜査官 (風馬駿・アルベジオ) を担当し (以下、魔法捜査官側と呼ぶ) もう1人が連続殺人鬼 (時任暗児) を担当します (以下、連続殺人鬼側と呼ぶ)。



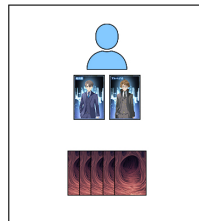
3人で遊ぶとき

2人が魔法捜査官 (風馬駿・アルベジオ) それぞれを担当し相談しながら遊びます。もう1人が連続殺人鬼 (時任暗児) を担当します。



1人で遊ぶとき

1人が魔法捜査官 (風馬駿・アルベジオ) を担当します。



【2：終了条件】

◆魔法捜査官側◆

手掛かりカードを2枚とも手に入れる。

◆連続殺人鬼側◆

以下のときは連続殺人鬼側の勝利となり、魔法捜査官側は敗北し手に入れた手掛かりカードの枚数に応じたエンディングへ進みます。

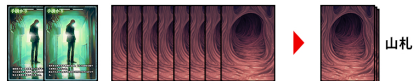


【3：ゲームの準備】

風馬駿カードの上に、HPトークンを4個乗せます。
 アルベジオカードの上に、HPトークン2個とMPトークン4個を乗せます。



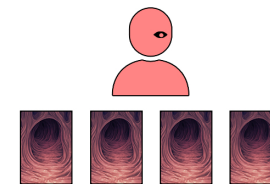
手掛かりカード (2枚) と魔法生命体カード (8枚) をすべて裏向きにし、シャッフルして山札 (10枚) をつくります (カードスリーブに入ると遊びやすいです)。



【4：ゲームの進め方】

1

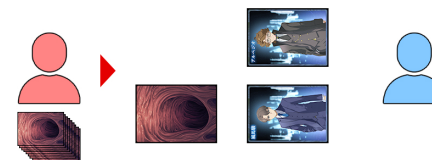
連続殺人鬼側が魔法生命体カードの山札 (以降、山札と呼ぶ) の上から4枚を取り手札を4枚にして自分だけが見ます。



【5：ゲームの進め方】

2

連続殺人鬼側が4枚の手札から1枚を選び、裏向きで風馬駿の前に置きます。

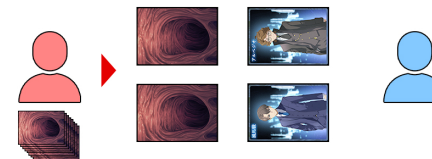


【6：ゲームの進め方】

3

連続殺人鬼側が3枚の手札から1枚を選び、裏向きでアルベジオの前に置きます。

※魔法生命体カードの山札がなくなるまで、風馬駿・アルベジオの前の両方に2枚同時に手掛かりカードを置くことはできません。



【7: ゲームの進め方】

4

魔法捜査官側は、以下の3つのアクションを行うことができます。

※アタック時、表向きにしたカードが手掛かりであれば手に入れますが、魔法生命体カードであった場合はアタックした魔法捜査官がダメージを負い、魔法生命体カードに表示されている数のHPトーンを失います。

1

風馬駿側に置かれたカードにアタックする



2

透視魔法を使用する
アタック前に裏向きのカードを1枚見ることができる



3

攻撃魔法を使用する
アルベジオ側に置かれた敵を倒すことができる



【8: ゲームの進め方】

5

アタックし終えた敵は表向きにして、処理済みの山をつくります。
以降は処理済みの山の上に重ねて置きます。



6

アタックしなかった方のカードを表向きにして確認した後、裏向きにして未処理の山をつくります。
以降は未処理の山の上に重ねて置きます。



【9: ゲームの進め方】

7

連続殺人鬼側が、山札の上から2枚を取り手札を4枚にして自分だけが見ます。

8

山札がなくなるまで②～⑦を繰り返します。

9

山札がなくなったら②～⑥を行います。

10

未処理の山を山札にします。

【10: ゲームの進め方】

11

連続殺人鬼側が山札の上から2枚を取り手札を2枚にして自分だけが見ます。
以降、連続殺人鬼側の手札は2枚となります。

12

②～⑥を行います。

13

山札がなくなるまで⑩～⑫を繰り返します。

14

山札がなくなったら、未処理の山を山札にします。

【11: ゲームの進め方】

15

連続殺人鬼側が山札の上から2枚を取り、手札を2枚にして自分だけが見ます。

16

②～⑥を繰り返します。

17

未処理の山から山札にしたときに、山札が1枚以下になるまで⑭～⑮を行い山札がなくなったら未処理の山を山札にする、を繰り返します。

【12: 1人で遊ぶとき】

1

連続殺人鬼側の山札の上から1枚を裏向きで風馬駿の前に置きます。



2

連続殺人鬼側の山札の上から1枚を裏向きでアルベジオの前に置きます。



3


魔法捜査官側は⑩～⑮を行います。

※連続殺人鬼側が自動で行う点が違うだけでゲームの流れは2人で遊ぶときと同じです。

【13: エンディング】


1

手掛かりを2つとも入手できた場合




2

手掛かりを1つも入手できなかった場合



3

手掛かりを1つだけ入手できた場合



▼

魔法捜査官側が勝利し <<グッドエンド>>へ進みます

連続殺人鬼側が勝利し <<バッドエンド①>>へ進みます

連続殺人鬼側が勝利し <<バッドエンド②>>へ進みます

ボードゲーム版 魔法捜査官ホームページ



サイト下部にエンディング動画があります。
ぜひご覧ください。